

Profil

Projekte & Technologien

Archiv & Metadaten Anwendung

Beschreibung: Weiterentwicklung der Serveranwendung, Webservices/REST-APIs, Webanwendung und Swing Clients rund um ein Metadaten Archiv für Video Dateien
Technologien: Java 17, Git, IntelliJ, Wildfly, Hibernate, Elasticsearch, Maven, Oracle, JUnit, Mockito, REST Services, Open-Api, Dozer, Sparql, Scrum, Agile, Docker, WSL, Confluence, Jira
Rolle: Entwickler
Zeitraum: August 2021-Mai 2024
Branche: Medien

Ecommerce Webservices

Beschreibung: Weiterentwicklung Webservices und Webanwendung im Bereich automotive eCommerce
Rolle: Entwickler
Technologien: Java 8, Apache Wicket 6, Java Dependency Injection, Java Messaging, Maven, Git, Eclipse, Websphere, Pmd, Oracle
Zeitraum: Mai 2018-Dezember 2018
Branche: eCommerce

RESTful API mit SpringBoot

Beschreibung: Entwicklung einer geschützten Rest Schnittstelle für den Zugriff externer Clients auf interne Dienste.
Rolle: Architekt, Entwickler
Technologien: Java 8, SpringBoot, Spring Dependency Injection, RESTfulAPI, Hystrix, Swagger, Maven, OAuth2, Git, Eclipse, Tomcat
Zeitraum: Feb 2017-May 2017
Branche: Telekommunikation

ECommerce Portal mit Wicket

Beschreibung: Entwicklung einer Webanwendung im Bereich automotive eCommerce mit ShoppingCart, Bestellungsverwaltung, Katalog und Stammdatenverwaltung
Rolle: Entwickler
Technologien: Java 8, Apache Wicket 6, EJB Dependency Injection, Java Messaging, Maven, Git, Eclipse, Websphere, Pmd
Zeitraum: April 2016-November 2016
Branche: eCommerce

ECommerce Web Anwendung mit Wicket

Beschreibung: Refactoring und Weiterentwicklung einer Webanwendung zur digitalen Erstellung von Katalogen in mehreren Sprachen.

Rolle: Entwickler

Technologien: Java 8, Apache Wicket 6, Maven, SVN, Elipse, Tomee, Sonar, Pmd

Zeitraum: Juli 2014- September 2014

Branche: eCommerce

ECommerce Web Anwendung mit Wicket

Beschreibung: Entwicklung einer Webanwendung im Bereich automotive eCommerce mit ShoppingCart, Bestellungsverwaltung und Katalog.

Rolle: Entwickler

Technologien: Java 7, Apache Wicket 6, Maven, SVN, Eclipse, Websphere, Pmd

Zeitraum: Oktober 2013-Mai 2014

Branche: eCommerce

Entwicklung einer Web Plattform für Gamer

Beschreibung: Entwicklung einer Webanwendung für Gamer (<http://rpgtracker.de>) inklusive Mobile Anbindung mit Android.

Rolle: Designer, Entwickler, Tester

Technologien: Java 7, Apache Wicket 5/6, Eclipse, Svn, Trac, Junit, Spring, Hibernate, Maven, Jenkins, Restlet, Json, Android

Zeitraum: April 2012 – Juli 2013

Branche: Internet

Client Entwicklung für REST-Schnittstelle

Beschreibung: Entwicklung eines Client zum Einlesen und Upload von CSV-Daten über eine REST-Schnittstelle.

Rolle: Entwickler, Tester

Technologien: Java 7, Http, Json, RESTful API, SAP Jco, Hibersap, Junit, Svn, Eclipse, Sonar

Zeitraum: August 2012 – Oktober 2012

Branche: eCommerce

RpgTracker

Beschreibung: Konzeption einer Android App für Pen&Paper Rollenspieler.

(<http://www.workreloaded.com/software/rpgtracker/>)

Aktuelle Entwicklung: Verbindung mit der entwickelten Webplattform über eine REST-Schnittstelle.

Rolle: Designer, Entwickler, Tester

Technologien: Java 7, Android 2.3, SVN, Junit, Eclipse, Restlet

Zeitraum: März 2011 – April 2011 , Januar 2013-Juli 2013

Branche: Mobile

DroidWeight

Beschreibung: Konzeption und Entwicklung einer Android App zum Tracken verschiedener Gesundheitskennzahlen (Gewicht, Körperfett etc.). Die App steht als OpenSource Projekt auf Googlecode zur Verfügung. (<http://www.workreloaded.com/software/droid-weight/>).

Aktuelle Entwicklung: Grösseres Update mit Featurewünschen der Benutzer.

Rolle: Designer, Entwickler, Tester

Technologien: Java 7, Android 2.3, SVN, JUnit, Eclipse, Mercurial

Zeitraum: März 2011 – Mai 2011, Dezember 2012

Branche: Mobile

X-Plattform Mobile Anwendung für Tablets (iOS/Android)

Beschreibung: Neuentwicklung einer mobilen Anwendung zur Kundenanmeldung über QR Codes mittels der Frontkamera von Tablets.

Rolle: Entwickler, Architekt

Technologien: Phonegap, Java 7, Apache Wicket 5, Javascript, Eclipse, Svn, Trac, Maven, Jenkins, Mockito

Zeitraum: Januar 2012 – Mai 2012, Oktober 2012 – November 2012

Branche: Internet

Portierung Webapplikation von Php nach Java

Beschreibung: Portierung einer an Facebook angeschlossenen “social” Webanwendung (<http://codiga.de>)

Rolle: Entwickler

Technologien: Java 7, Apache Wicket 4/5, Java Dependency Injection, Facebook-API, Restlet, RESTful Services, Eclipse, Svn, Trac, Junit, Maven, Jenkins

Zeitraum: Juli 2011 – Dezember 2011

Branche: Internet

CRM Entwicklung

Beschreibung: Entwicklung von Komponenten für ein kundenspezifisches CRM System

Rolle: Entwickler

Technologien: Java 7, Apache Wicket 5, Eclipse, Svn, Trac

Zeitraum: Januar 2012

Branche: Internet

Webanwendung Weiterentwicklung

Beschreibung: Unterstützung bei der Entwicklung der einer an Gmail und Google Documents angeschlossenen Webanwendung

Rolle: Entwickler

Technologien: Java 7, Apache Wicket 4, Eclipse, Svn, Trac, Gmail API, Google Docs API

Zeitraum: Oktober 2011 – November 2011

Branche: Internet

Webanwendung Weiterentwicklung

Beschreibung: Unterstützung bei der Entwicklung der Webapplikation für eine AS2 Anwendung.

Rolle: Entwickler

Technologien: Java 7, Apache Wicket 4, Eclipse, Svn, Trac

Zeitraum: Juni 2011

Branche: Internet

Scrummaster VoIP

Beschreibung: Betreuung des VoIP Middleware Teams als Scrummaster durch Moderation von Meetings, Betreuung der Entwickler und Erstellung von Kennzahlen.

Rolle: Scrummaster

Technologien: Scrum

Zeitraum: Mai 2010 – Dezember 2010

Branche: Telekommunikation

Einführung von Scrum

Beschreibung: Einführung und Vorstellung von Scrum in mehreren Teams. Entwicklung einer Vorgehensweise zur schrittweisen Einführung verschiedener Scrumwerkzeuge.

Rolle: Coach, Beratung

Technologien: Scrum

Zeitraum: Januar 2010 – Dezember 2010

Branche: Telekommunikation

UTF-8 Umstellung

Beschreibung: Firmenweites Projekt zur Umstellung aller Systeme auf UTF-8

Rolle: Entwickler

Technologien: Java 7, Mysql, Jboss, Java Dependency Injection, Java Messaging, Tomcat, Groovy, Sybase, Soap, Rmi, Eclipse

Zeitraum: Mai 2010 – Dezember 2010

Branche: Telekommunikation

ACS

Beschreibung: Weiterentwicklung, Optimierung und technische Verantwortung für einen ACS (Auto Configuration Server) für TR69 Endgeräte. Hochlastsystem mit > 1.5 Mio Anfragen / Tag

Rolle: Entwickler, Tester, Ansprechpartner

Technologien: Java 6, JEE 2.x, JEE 3.x, EJB Dependency Injection, Java Messaging, TR69, Mysql, Hibernate, xfire, Soap, RESTful API, Rmi, Quartz, Tomcat, Jboss, Apache, Groovy, XML, Ant, Maven, CVS, SVN, Junit, Eclipse, Linux

Zeitraum: 2007-2010
Branche: Telekommunikation

Webcommunity

Beschreibung: Integration verschiedener Webanwendungen und Entwicklung eigener Komponenten für eine Webcommunity.

Rolle: Entwickler, Administration

Technologien: Php, Javascript, Mysql, Wordpress, smf Forum, Mediawiki, CSS

Zeitraum: 2006-2010

Branche: Internet

Telefonbucheintragsverwaltung

Beschreibung: Neuentwicklung eines Service zur Verwaltung von Telefonbucheinträgen bei einem externen Anbieter. Bereitstellung verschiedener Schnittstellen nach aussen. Anbindung des Legacysystems.

Rolle: Entwickler, Tester

Technologien: Java 6, JEE 3.x, JEE 2.x, Java Dependency Injection, Java Messaging, Jboss, Mysql, Ant, Maven, Svn, Webservices, Junit

Zeitraum: 2007-2010

Branche: Telekommunikation

Fehlerüberwachung

Beschreibung: Weiterentwicklung und Entwicklung einer Weboberfläche für ein Werkzeug zur internen Fehlerüberwachung der laufenden Servercluster.

Rolle: Entwickler, Tester

Technologien: Java 6, Tomcat, Jboss, Pustefix, Java Messaging, JEE 3.x, Ant, SVN, Mysql, Junit, Linux

Zeitraum: ca. 2006-2008

Branche: Telekommunikation

Web GUI Test Werkzeug

Beschreibung: Entwicklung einer Weboberfläche für ein Tool zum Erstellen und automatisierten Durchführen von Oberflächentests für Webapplikationen. Evaluation verschiedener Möglichkeiten Diffs über XML zu erstellen.

Rolle: Entwickler

Technologien: Java 5, Tomcat, Pustefix, Ant, SVN, XML

Zeitraum: ca. 2006

Branche: Telekommunikation

Performanceanalyse Werkzeug

Beschreibung: Konzeptionierung und Entwicklung einer Weboberfläche für ein Tool zur

Performanceanalyse in laufenden Serverclustern.

Rolle: Entwickler

Technologien: Java 5, Tomcat, Pustefix, Ant, SVN

Zeitraum: ca. 2006

Branche: Telekommunikation

Überwachung von Serverdiensten auf Kundenservern

Beschreibung: Konzeptionierung und prototypische Entwicklung eines Hochlastsystems zur Überwachung von Netzwerk Diensten auf Rootservern.

Rolle: Designer & Entwickler

Technologien: Java 5, Jboss, Mysql, TCP/IP, UDP, Linux

Zeitraum: Februar 2005-November 2005

Branche: Telekommunikation

Addressüberprüfung

Beschreibung: Neuentwicklung eines Service zur Verifikation und Korrektur von Adresseingaben von Kunden bei Bestellvorgängen. Erweiterung des Service zur Unterstützung mehrerer Länder sowie Ausbau zur Nutzung von Kundenshops. Performanceoptimierungen (Datenbankoptimierung, Algorithmenentwicklung)

Rolle: Entwickler, Tester

Technologien: Java 1.4 & Java 5, Tomcat, Soap, Sybase, Rmi, Mysql, Ant, CVS, JUnit, Eclipse

Zeitraum: März 2003 – August 2007

Branche: Telekommunikation

Graphische Serverüberwachung

Beschreibung: Konzeptionierung und Entwicklung einer Webapplikation zur Überwachung von Server Clustern über Kennzahlen des Betriebssystems und der laufenden Anwendungen

Rolle: Entwickler, Betrieb

Technologien: Java 1.4, Perl, SSH, Linux, Pustefix, round-robin Datenbanken (RRDTool), ant, CVS

Zeitraum: Januar 2003 – August 2007

Branche: Telekommunikation

PrettyPrinter Generierung

Beschreibung: Konzeptionierung und Implementierung eines Generators für PrettyPrinter für den automatischen Beweiser KeY (Diplomarbeit)

Rolle: Entwickler

Technologien: Java 1.2, CVS, LaTeX, UML, TogetherJ, ant

Zeitraum: Januar 2002 – August 2002

Branche: Universität

Gegenbeispielgenerierung

Beschreibung: Implementierung eines Prototyps zur Berechnung von Gegenbeispielen auf Basis von MGTP (“model generation theorem proving”)

Rolle: Entwickler

Technologien: Java 1.2, CVS, Junit, TogetherJ, make

Zeitraum: Mai 1999 – Dezember 2002

Branche: Universität

Eli Praktikum

Beschreibung: Erarbeitung von Aufgabenstellungen für ein Compilerbau Praktikum

Rolle: Entwickler, Betreuung von Studenten, Schulung für Mitarbeiter

Technologien: Eli (Compilerbau Suite), C, Yacc, Bison, make, LaTeX

Zeitraum: Januar 2000 – Juli 2000

Branche: Universität